



POKER

DÉCIDEZ-VOUS À ENFIN BIEN JOUER !

Un guide stratégique
pour le Texas Hold'em

ANNIE DUKE
JOHN VORHAUS



Table des matières

PREMIÈRE PARTIE - Avant la partie et préflap	17
Chapitre 1 - Il est temps de prendre la bonne décision.....	19
La première règle est qu'il n'y a pas de règles	19
Des outils, pas des règles	21
Pourquoi ?	22
Votre objectif prioritaire est de réduire l'incertitude	26
Chapitre 2 - La religion de la position	29
Le pouvoir de la position	29
L'illusion de la valeur des cartes assorties	35
Chapitre 3 - Relancer ou ne pas relancer (et ce n'est pas une question)	43
La raison principale pour relancer.....	43
Limper c'est pour les mauviettes	44
Relancer et évaluer.....	46
La seconde raison pour relancer.....	49
Les bizarreries avec les as.....	49
Les petits et moyens connecteurs assortis	50
Les petites paires.....	51
La troisième raison pour relancer.....	52
Le montant est important.....	54
Chapitre 4 - Des cartes ? Nous n'avons pas besoin de cartes pourries	61
Le mythe de varier son jeu	61
Ce sont des amateurs	62
Et les professionnels.....	65
Et vous voilà	66
Chapitre 5 - Tout le monde bluffe	69
Les deux composantes de votre main	69
Les mathématiques des styles serré et large	71
Équité actuelle et équité future.....	73
Un tour du côté des tournois.....	78
En résumé	81
Chapitre 6 - L'art d'ajuster son jeu	83
Ajuster son jeu dans les parties larges	83
Après une relance dans une partie normale	90
Chapitre 7 - Répondre aux relances	97
Le squeeze, c'est de la balle	97
Blind contre blind	99

DEUXIÈME PARTIE - Le jeu au flop.....	107
Chapitre 8 - Un petit chapitre sur deux sujets	109
Ajuster vos mises au flop.....	109
La question des questions.....	112
Chapitre 9 - Toucher un gros flop	117
Grosse main, tête-à-tête, avec la position, avec l'initiative, tableau sans texture	117
La mise d'initiative faible (weak lead)	124
Grosse main, tête-à-tête, avec la position, sans l'initiative, tableau sans texture	127
Quand le joueur avec l'initiative checke	129
Chapitre 10 - Gros flop, mauvaise position	131
Grosse main, tête-à-tête, hors position, avec l'initiative, tableau sans texture	131
Grosse main, tête-à-tête, hors position, sans l'initiative, tableau sans texture	134
Chapitre 11 - Monstres dans un pot à plusieurs joueurs.....	137
Grosse main, plusieurs adversaires, avec la position, avec l'initiative, tableau sans texture	137
Quand ils reprennent l'initiative du coup	139
Grosse main, plusieurs joueurs, avec la position, sans l'initiative, tableau sans texture	142
Grosse main, plusieurs joueurs, hors position, avec l'initiative, tableau sans texture	144
Grosse main, plusieurs joueurs, hors position, sans l'initiative, tableau sans texture	145
Chapitre 12 - Toucher un gros flop sur un tableau avec texture	147
C'est un oiseau, c'est un avion, c'est une super texture !	147
Grosse main, tête-à-tête, avec la position, avec ou sans l'initiative, tableau avec texture	151
Grosse main, tête-à-tête, hors position, avec l'initiative, tableau avec texture	154
Grosse main, tête-à-tête, hors position, sans l'initiative, tableau avec texture	156
Tableau avec texture, pot à plusieurs joueurs	157
Grosse main, plusieurs joueurs, avec la position, avec l'initiative, tableau avec texture	158
Grosse main, plusieurs joueurs, avec la position, sans l'initiative, tableau avec texture	159
Grosse main, plusieurs joueurs, hors position, avec ou sans l'initiative, tableau avec texture	160

Chapitre 13 - Jouer les tirages avec force.....	163
Gros tirages.....	163
Gros tirage, tête-à-tête, avec la position, avec l'initiative	165
Gros tirage, tête-à-tête, avec la position, sans l'initiative	166
Gros tirage, tête-à-tête, hors position, avec ou sans l'initiative	168
Gros tirage dans des pots à plusieurs joueurs	169
Gros tirage, plusieurs joueurs, avec la position, avec ou sans l'initiative, check avant vous.....	170
Gros tirage, plusieurs joueurs, avec la position, avec ou sans l'initiative, une mise avant vous.....	173
Gros tirage, plusieurs joueurs, hors position, avec ou sans l'initiative	176
Petits tirages, tête-à-tête	180
Petit tirage, tête-à-tête, avec la position, avec l'initiative	182
Petit tirage, tête-à-tête, avec la position, sans l'initiative	185
Petit tirage, tête-à-tête, hors position, avec l'initiative.....	187
Petit tirage, tête-à-tête, hors position, sans l'initiative	188
Petits tirages, plusieurs joueurs.....	190
Petit tirage, plusieurs joueurs, avec la position, avec ou sans l'initiative	190
Petit tirage, plusieurs joueurs, hors position, avec ou sans l'initiative	195
Chapitre 14 - Top paire, tableau sans texture.....	199
Les grosses mains ne sont pas seules dans un coup	199
Une top paire est une main de force intermédiaire.....	202
Top paire, en tête-à-tête, avec la position, avec l'initiative, tableau sans texture	204
Top paire, en tête-à-tête, avec la position, sans l'initiative, tableau sans texture	213
Top paire, en tête-à-tête, hors position, avec l'initiative, tableau sans texture	220
Top paire, en tête-à-tête, hors position, sans l'initiative, tableau sans texture	223
Top paire, plusieurs joueurs, avec la position, avec ou sans l'initiative, tableau sans texture	228
Top paire, plusieurs joueurs, hors position, avec l'initiative, tableau sans texture	239
Top paire, plusieurs joueurs, hors position, sans l'initiative, tableau sans texture	240

Chapitre 15 - Top paire, tableau avec texture.....	243
Faire deux choses à la fois.....	243
Top paire, en tête-à-tête, avec la position, avec l'initiative, tableau avec texture.....	248
Top paire, en tête-à-tête, avec la position, sans l'initiative, tableau avec texture.....	264
Top paire, en tête-à-tête, hors position, avec l'initiative, tableau avec texture.....	269
Top paire, en tête-à-tête, hors position, sans l'initiative, tableau avec texture.....	275
Top paire, plusieurs joueurs, avec la position, avec ou sans l'initiative, tableau avec texture.....	279
Top paire, plusieurs joueurs, hors position, avec l'initiative, tableau avec texture.....	288
Top paire, plusieurs joueurs, hors position, sans l'initiative, tableau avec texture.....	291
TROISIÈME PARTIE - Tout le reste.....	295
Chapitre 16 - Bluffer.....	297
Réflexions sur le taux de réussite.....	297
La mise de continuation en bluff, avec la position, en tête-à-tête.....	298
Le deuxième barrel en bluff, avec la position, en tête-à-tête.....	299
Le floating sur des tableaux secs, avec la position, en tête-à-tête.....	300
Bluffs dépendant du flop, avec la position, en tête-à-tête.....	303
Bluffer la texture, avec la position, en tête-à-tête.....	307
Bluffer hors position, en tête-à-tête.....	310
La mise de continuation, hors position, en tête-à-tête.....	310
Le deuxième barrel en bluff, hors position, en tête-à-tête.....	310
Le floating sur des tableaux secs, hors position, en tête-à-tête.....	311
Check-raise au flop en bluff, hors position, en tête-à-tête.....	313
Bluffs dépendant du flop, hors position, en tête-à-tête.....	315
Possibilités de bluffer face à plusieurs joueurs.....	317
La mise de continuation face à plusieurs joueurs.....	317
Identifier les situations de bluff avec la position dans des pots à plusieurs joueurs.....	319
Squeezer sur des tableaux dépareillés, plusieurs joueurs.....	321
Quelques semi-bluffs.....	325
Bluffer ou pas ? Qui s'en préoccupe !.....	327
Votre droit au bluff (Vous avez aussi raison de bluffer).....	331
Chapitre 17 - Le Jeu à la rive avec la position.....	335
Êtes-vous en train de bluffer ou de miser pour valorisation ?.....	336
Avec la position, miseur agressif, main forte.....	338

Avec la position, miseur agressif, main de force moyenne	341
Avec la position, adversaire agressif, main faible.....	344
Avec la position, miseur passif, main forte	347
Avec la position, adversaire passif, main de force moyenne.....	349
Avec la position, adversaire passif, main faible.....	350
Avec la position, adversaire agressif, vous parlez après un check.....	351
Avec la position, joueur agressif, vous parlez après un check, main forte ..	352
Avec la position, l'adversaire agressif checke, main de force moyenne.....	353
Avec la position, l'adversaire agressif checke, main faible	354
Avec la position, l'adversaire passif checke, main forte	355
Avec la position, l'adversaire passif checke, main de force moyenne	355
Avec la position, l'adversaire passif checke, main faible	356
Chapitre 18 - Le jeu à la river hors position	359
Hors position, adversaire agressif, main forte	359
Hors position, adversaire agressif, main de force moyenne	363
Hors position, adversaire agressif, main faible	364
Hors position, adversaire passif, main forte	366
Hors position, adversaire passif, main de force moyenne	367
Hors position, adversaire passif, main faible	368
Chapitre 19 - Autres considérations	373
Deux exercices fondamentaux.....	373
Ne checkez pas jusqu'au bout quand un Joueur est à tapis.....	381
Chapitre 20 - La gestion.....	385
Churn et gain	385
Dupé par le caractère aléatoire.....	387
Les règles de la bankroll.....	391
Arrêter la victoire et fixer la perte	395
Fixer la perte.....	395
Arrêter la victoire.....	400
Arrêter le temps	402
Remplir l'objectif (Ne le faites pas)	404
Jouer aux limites supérieures ou inférieures	405
Séries perdantes.....	408
La gestion de la vie.....	409
Glossaire	413
À propos des auteurs.....	447